

## 19 maneras de que los alumnos mantengan el aprendizaje activo durante el verano

*Jacqui Murray ha estado enseñando tecnología en centros de primaria durante más de 20 años. Es redactora y autora de más de cien recursos sobre tecnología y educación. Es profesora adjunta de tecnología, maestra, webmaster de cuatro blogs, revisora de [Amazon Vine Voice](#), revisora de CAEP, revisor de presentaciones de CSTA, periodista freelance sobre temas de tecnología y colaboradora semanal de [TeachHUB](#). Aquí se pueden encontrar algunos de sus recursos sobre aprendizaje [estructurado](#). La web [Ask a Teacher](#) ha sido creada por ella y recientemente ha publicado un [artículo](#) con ideas para mantener el aprendizaje durante el verano.*

Muchos maestros son conscientes de que durante el verano el aprendizaje muestra un ligero retroceso. Los estudios varían sobre que nivel de conocimiento pierden los estudiantes durante los meses de verano -[algunos indican que hasta dos meses de lectura y matemáticas](#)- y los resultados dependen en gran medida de aspectos sociodemográficos, pero la pérdida es real.

Para evitar esto, muchos docentes tratan de evitarlo recomendando libros de trabajo para el verano, algo que los estudiantes no aceptan de buena gana por considerarlo una intromisión durante el tiempo de vacaciones. Cuando los profesores lo plantean como algo voluntario, muchos no participan. Los estudiantes consideran estas actividades como parte de la "escuela" en lugar de como parte del aprendizaje de la "vida". Este verano, te recomendamos algunas ideas para que los alumnos puedan valorar que el aprendizaje es divertido, y forma parte de su mundo cotidiano. Asimismo lo pueden realizar en la casa de un amigo, de vacaciones o en el parque acuático. A continuación te mostramos diecinueve sugerencias para que los alumnos disfruten:

### Matemáticas

- Para los más jóvenes: **Toma una foto "cuando das el cambio del dinero en la tienda"**. Compártela en una carpeta de actividades de verano proporcionada por el profesor (esto puede ser sencillo, tal vez a través de Google Drive, si los estudiantes tienen acceso). A los niños les encantará tener una razón para usar la cámara del smart phone.
- Para cualquier edad: **Toma una foto de "mosaicos que encuentres en la naturaleza"** (como por ejemplo una colmena o una piña). Los niños se sorprenderán de la cantidad de ellos que encuentran y disfrutarán con la cámara del teléfono. Una vez que los niños hayan

tomado varias fotografías, se pueden subir a un programa como [Shadow Puppets](#) donde pueden grabar notas de audio sobre la imagen y compartirla con amigos.

- Para cualquier edad: Enriquece tus habilidades de matemáticas y tecnología jugando con tu hijo con un **juego online de carreras de autos basado en las matemáticas** como [Multiplicación de Grand Prix](#). Aprenderán a utilizar el programa y probablemente ganarán, incluso aunque hagas las matemáticas más rápido. Si son varios hermanos, podrían jugar entre ellos.
- De 7 a 10 años: **Prepara un puesto de limonada de verano**. Los niños aprenden a medir y utilizar los ingredientes, a dar el cambio y a escuchar a los clientes y resolver dificultades. Si no tiene la posibilidad de poner un puesto físico en su calle, pueden hacerlo de un modo virtual con el [siguiente juego](#).
- Para cualquier edad: Si el niño quiere ir a algún lugar, pídele que encuentre la ubicación del sitio, la mejor ruta, así como cualquier información relevante. Utiliza recursos en línea gratuitos como [Google Maps](#) y aprenderán habilidades que serán relevantes para el próximo curso académico.

## Historia

- *Cualquier edad*: **Encuentra algo en tu ciudad o en tu pueblo que tenga una historia**. Puede ser sobre un edificio, un animal o una persona. Que hagan una grabación sobre lo que van descubriendo y sobre sus pensamientos (usando alguna aplicación móvil gratuita como [Audio Memo](#)). Si eligen seguir la historia de una persona, se podría utilizar [StoryCorps](#), configurado específicamente para grabar historias personales y compartirlas con el mundo. Este proyecto no se trata de investigar; se trata de observar, darse cuenta de los detalles y aprovechar lo que está fácilmente disponible. Opcionalmente, se pueden tomar fotografías de la pieza histórica, añadirla a una aplicación para móviles como [Sonic Pics](#) y, a continuación, añadir notas de voz para explicar lo que el espectador está viendo.
- 8 o más años: **Lee noticias actuales** en un sitio web para niños como [Newsela](#). Si los estudiantes son más mayores, pueden encontrar noticias a través de [Google](#) o instalando una extensión como [Readability](#) para eliminar anuncios y otras distracciones del sitio web antes de leer.

## Ciencia

- Para cualquier edad: **Investiga algo científico** que te intrigue. Para ello no es necesario tener una biblioteca a mano. El objetivo es reunir información basada en la curiosidad por el entorno. Los temas pueden basarse en el barrio en el que vives o en tu lugar de vacaciones, ej:¿ cómo funcionan los semáforos en un cruce? o ¿cómo funciona la

gravedad (pensar en la caída de diferentes elementos de los tejados)?, ¿qué tamaño tienen las raíces de los árboles de las aceras?.

- Para cualquier edad: **Explora el cielo por la noche** con una aplicación gratuita iPad como [GoSkyWatch](#). Simplemente, apunte el dispositivo hacia el cielo y la aplicación muestra lo que hay. Los chicos pueden tomar una captura de pantalla de la aplicación, cargarla en una herramienta de anotación y marcar las constelaciones que pueden encontrar.
- 7 o más años: Si tu hijo te ha estado pidiendo una suscripción a **Minecraft**, este verano diga que sí, con la condición de que completen ciertas actividades orientadas a la ciencia. Puedes encontrar los planes de [lecciones de ciencia de Minecraft](#) aquí incluyendo genética, mecánica cuántica y gravedad.
- 7 o más años: **Gamifica un tema de ciencia** que le guste. Echa un vistazo a esta lista de [juegos sobre ciencia online](#) con todo tipo de actividades.

## Lectura

- Para cualquier edad: **Fomentar la lectura de libros electrónicos** para su lectura a través de un iPad, un escritorio o un dispositivo móvil. Gracias a [Gutenberg Project](#) y otras bibliotecas en línea, pueden leerse muchos libros, ahorrando a los estudiantes el costo de comprar un libro de bolsillo o tomar un libro de la biblioteca (que podrían perder durante las vacaciones). Los lectores de libros electrónicos como Kindle, iBooks y Kobe son fáciles de usar.
- Para cualquier edad: **Los estudiantes pueden usar una herramienta de lectura colaborativa**. Anime a los estudiantes a leer los libros juntos, agregar comentarios y responder a las observaciones de los compañeros de clase.
- 8 o más años: Si le encantan los deportes, permítale practicar habilidades de lectura mientras simula una organización de noticias deportivas usando [Sports Network](#).

## Escritura

- 8 o más años: **Escribir una revisión de dos oraciones** de algo que el alumno lea. Podría ser un libro, un sitio web, un blog favorito o unas instrucciones para un juego online. El enfoque es que lean y resuman brevemente.
- 10 o más años: **Crear un blog de verano privado** con suscripción sólo para un selecto grupo de estudiantes, un "jardín amurallado" en donde los estudiantes pueden publicar sus actividades de vacaciones y comentar la diversión de verano de otros miembros. Anime a los estudiantes a seguir las reglas apropiadas para los blogs (esta actividad es más adecuada para los estudiantes que han usado blogs y entienden los protocolos apropiados), convenciones de escritura y estándares para hablar / escuchar.

## Viajes virtuales

- Para cualquier edad: Existe una amplia variedad de **excursiones virtuales** que los estudiantes pueden tomar (aquí hay puedes consultar [varias excursiones virtuales](#) que hemos publicado recientemente en Eduforics). Puedes pedirles que hagan un diario de sus observaciones en una herramienta de anotación como [Notability](#) o una extensión como [Sticky Notes](#) que les permite añadir notas adhesivas a cualquier sitio web que aparecerá cada vez que lo abren.